**Приглашение в сетевой проект**

**«Тайны сундука прабабушки. Тряпичная кукла»**

**Тема проекта:** Тряпичная кукла - история и современность

**Основополагающий вопрос:** Какие тайны хранит сундук прабабушки?

**Аннотация проекта**:

Игрушка – это один из видов декоративно- прикладного искусства, в котором сочетаются различные элементы рукоделия: шитьё, вышивка, аппликация. Работа над тряпичной куклой поможет развить воображение, чувство формы и цвета, точность и аккуратность, трудолюбие. Такая работа развивает вкус и позволяет участникам проекта открыть для себя кукольный мир, приобщиться к истокам народной культуры, традициям и быту.

***Мы приглашаем открыть тайны сундука прабабушки и узнать, какими игрушками играли дети на Руси.***

**Предметные области:**

* Декоративно-прикладное искусство
* Технология
* Литература
* Информатика

**Цель проекта**: Расширение знаний об истории народной игрушки и быте русского народа.

**Задачи:**

* Организовать возможность участия в проекте
* Развитие познавательного интереса к предметам старинного быта, народным куклам и игрушкам
* Приобрести опыт изготовления кукол из различных материалов (ткань, нитки) для технического труда.
* Развивать опыт творческой деятельности
* Создать виртуальную выставку творческих работ
* Приобрести опыт участия в групповой работе, представления совместных результатов работы.

**Участники проекта**

Участниками проекта являются обучающиеся 5-7 классов муниципальных образовательных учреждений Омска и Омской области всех видов и типов, создавшие свою команду в проекте «Тайны сундука прабабушки»

**Сроки проведения 12 ноября -16 декабря**

**Организаторы проекта:**

Организаторами проекта являются БОУ ОО ДОД «Областной центр детско-юношеского туризма и краеведения» и ГОУ ВПО "Омский государственный педагогический университет", кафедра информатики и методики обучения информатике.

**Руководитель**: Милых Лариса Ивановна, педагог дополнительного образования, Областной детско-юношеский центр туризма и краеведения, miluihlara@gmail.com

**Координаторы проекта**:

Дисенова Айслу Серикжановна, Чазова Вероника Сергеевна, студенты факультета МИФиТ, группа 52 (профиль «Информатика и технология») disenova94@mail.ru.

**Обязательные условия:**

- необходимо принимать участие во всех этапах проекта.

- все материалы размешаются на сайте проекта (портал Школа ОмГПУ).

**Этапы проекта**

**Регистрация участников**

**Сроки проведения 12-18 ноября 2018 года**

1. Сформировать команду участников (не менее трех человек и руководитель).
2. Дать название команде. Выбрать капитана команды.
3. Зарегистрировать капитана команды на портале «Школа» по адресу: <https://school.omgpu.ru>.
4. Под регистрационными данными капитана (логин и пароль) команда будет участвовать в проекте, и выполнять задания.
5. После регистрации на портале Школа необходимо ввести свои логин и пароль капитана команды и перейти по ссылке <https://school.omgpu.ru/course/view.php?id=1880> на страницу проекта и заполнить регистрационную форму команды
6. Внимание! Для каждой команды от школы должна быть заведена отдельная учетная запись (логин и пароль капитана команды) на портале «Школа», так как оценки за выполненные задания в проектах выставляются именно для конкретной учетной записи. На один почтовый адрес может быть зарегистрирована только одна команда.

***I этап.*** Визитка «Мы чтим народные традиции»

**Сроки проведения 19-25 ноября.**

**Задача этапа**: Познакомиться с участниками проекта.

**Результат этапа**: Презентация команды.

**Содержание этапа**: Представление команды участников. Расскажите о себе кто вы, откуда, каким видом прикладного творчества занимаетесь, какая из народных традиций бытующей в вашей местности особо любима вами.

Объем презентации не более 10 Мб.

**Критерии оценки**:

1. Соответствие содержание презентации условию задания 0 -1 балл
2. Дизайн презентации (эстетичность, цветовое решение): 0-1 балла. 0 – не сочетаемая палитра цветов, 1- оптимальный подбор цветов.
3. Грамотность: 0-1 балла. 0-более пяти ошибок, 1-менее 5 ошибок любого вида.

**Максимальное количество баллов - 3**

***II этап*** Удивительное рядом (старинные предметы вашего дома).

**Сроки проведения 26 ноября - 2 декабря**

**Задачи этапа:** Развивать познавательный интерес к народным куклам и игрушкам. Приобретать опыт творческой деятельности.

**Этап** состоит из двух заданий, выполнять которые следует последовательно**.**

**Результат этапа**:

1 задание - Кроссворд.

2 задание - Эссе.

**Задание 1**. Необходимо разгадать кроссворд, чтоб узнать зашифрованное слово.

**Максимальное количество баллов - 7**

**Задание 2.** Эссе «Какими куклами играли дети в старину».

В общем форуме разместите свое эссе и прокомментируйте работы других команд.

**Критерии оценки:**

1. Количество названных кукол (согласно классификации): за каждые **10** названий -**1балл**

2.Наличие иллюстраций: **0-2 балла.2 балла** - более 5, **1 балл** - менее 5, отсутствуют-**0 баллов**

3. Ответы на вопросы: **0-2 балла**. **0** – односложные ответы на вопросы, **2** – есть ответы на 3 и более вопросов.

4. Участие в комментирование работ других участников (до 3 комментариев) – **1 балл.**

**Максимальное количество баллов – 8**

***III этап*** «…Я тебя слепила из того, что было…»

**Сроки проведения 26 ноября-2 декабря**

**Задачи этапа**: Приобрести опыт изготовления кукол из различных материалов для труда по технологическим картам.

**Результат этапа**: Галерея рукотворных кукол

**Содержание этапа**. Практическая работа участников проекта по изготовлению кукол. (Изготовьте три тряпичные куклы по предложенным технологическим картам, оформите кукол, не противореча народным традициям, фотографии готовых кукол и фотографии, показывающие процесс изготовления, разместите на портале).

**Задание**.

1. Изготовьте три тряпичные куклы по предложенным технологическим картам

* Десятиручка
* Веснянка
* Неразлучники
1. Оформите кукол в соответствии с народными традициями.
2. Сфотографируйте процесс изготовления и готовую куклу *(крупный план, вид спереди)*.
3. Разместите в общем ресурсе1 фотографию готовой куклы и текстовый документ с 3 фотографиями, показывающими процесс изготовления (размер фотографии не больше **500 кб**), добавьте краткое описание работы: укажите, что вам больше всего понравилось при изготовлении кукол, какие трудности возникли и как вы с ними справились.

2,3 декабря примите участие в голосовании. Просмотрите работы других команд, проголосуйте за одну команду, которая лучше всех справилась с заданием.

**Критерии оценки**:

**1**.Культура исполнения 0-2 балла

2 балла - работа выполнена аккуратно;

1балл - имеются визуальные дефекты;

0 баллов – работа выполнена небрежно.

**2**. Соблюдение пропорций при изготовлении кукол 0-1 балл

1 балл – внешний облик куклы пропорционален

0 баллов- пропорции нарушены

**3**.Цветовое решение (сочетание выбранных цветов) 0-1 балл

1 балл - гармоничное

0 баллов - дисгармоничное

**4**.Участие в голосовании: 0-1 балл.

**Максимальное количество баллов – 5.**

**IV этап** «Старые сказки на новый лад».

**Сроки проведения 3 - 9 декабря.**

**Задачи этапа**: Раскрыть возможности тряпичной куклы в игровых кукольных представлениях

**Результат этапа**: Создание видео-ролика.

**Содержание этапа**: На основе русской народной сказки создайте кукольный мини-спектакль для сверстников, гдеглавным персонажем является кукла с *III этапа* (на выбор участников проекта)*.*

**Задание**:

1. Выберите любую русскую народную сказку за основу мини-спектакля. Вы можете внести любые изменения в основу, главное чтобы было интересно.
2. Представьте в виде видео - ролика фрагменты кукольного мини-спектакля.

3. Результаты вашей работы (видео - ролик) прикрепите на странице проекта в соответствующий ресурс.

4. Познакомьтесь с работами других команд и определите, какая сказка положена в основу мини – спектакля. Свои комментарии команда представляет в форуме.

**Критерии оценки этапа**:

1. Наличие основных элементов сюжета (завязка, основная часть, концовка) 1элемент -1 балл
2. Соответствие персонажей сюжету, взятому за основу 0-1 балл
3. Дизайн видео - ролика (эстетичность, цветовое решение) -0-1 балла. 0 – не сочетаемая палитра цветов, 1- оптимальный подбор цветов.
4. Соответствие комментариев теме форума: 0-1 балл.
5. Активность участия в форуме (3 комментариев от команды): 0-2 балла. 1 балл – менее 3комментариев, 2 балла – более 3 комментариев.

**Максимальное количество баллов 6.**

**V этап.** Подведение итогов проекта.

**Сроки 10-16 декабря.**

**Задача этапа** Рефлексия участников.

**Результат этапа:** Обобщенные результаты проекта будут представлены на портале «Школа».

**Команды, набравшие 90-100% от максимального количества баллов, получают Диплом победителя. Сертификат участника проекта получают команды, которые выполнили задания всех этапов.**

**Ждем вас в проекте**

**Желаем удачи и творческих успехов!**